

Link do produktu: <https://www.centrummodelarskie.pl/warhammer-age-of-sigmar-getting-started-with-80-16-p-5299.html>



Warhammer Age Of Sigmar - Getting Started With (80-16)

Numer katalogowy	GW-60040299112
Kod EAN	9781839064142

Opis produktu

Warhammer Age of Sigmar to pełna akcji, strategiczna gra bitewna. Niezależnie od tego, którą z wielu unikalnych frakcji wojowników, potworów i dziwnych stworzeń wybierzesz, będziesz mieć okazję wykroić swój kawałek niemal nieskończonego Mortal Realms. Pośród chaosu i bitew będziesz zbierać, budować i malować swoją stale rosnącą armię, a następnie rozgrywać trzymające w napięciu gry z innymi fanami Warhammer Age of Sigmar, aby zobaczyć, kto wyjdzie zwycięsko! Ten magazyn dostarczy Ci informacji, których potrzebujesz, aby zanurzyć się w dziwnym i pięknym Mortal Realms. Twoja przygoda zaczyna się tutaj!

Zbierz swoją armię, buduj i maluj modele, a następnie mierz się z przeciwnikami, aby zobaczyć, kto jest lepszym generałem. Ten magazyn pomoże ci nauczyć się wszystkiego, co musisz wiedzieć, aby odkryć niebezpieczny i ekscytujący świat Warhammer Age of Sigmar. Twoja przygoda zaczyna się tutaj!

W tym **112-stronicowym magazynie** znajdziesz informacje o rozdartym wojną świecie Warhammer Age of Sigmar, gdzie cztery Wielkie Sojusze rywalizują o kontrolę nad ośmioma Mortal Realms. Dowiesz się o każdym aspekcie hobby Warhammer Age of Sigmar, od zbierania armii oszałamiających miniatur Citadel, malowania ich w wybranych przez siebie kolorach i prowadzenia ich do bitwy w ekscytującej grze bitewnej.

W tym magazynie znajdziesz również następujące wieloczęściowe plastikowe miniatury:

- 1x Stormcast Eternals Vindicator (dostarczany z okrągłą podstawką 40 mm)
- 1x Orruk Warclans Gutrippa (dostarczany z okrągłą podstawką 32 mm)

Oba modele zaprojektowano tak, aby można je było odepchnąć od ramek, a pasują do siebie bez użycia kleju, więc można je złożyć w ciągu kilku minut.

Miniatury te są dostarczane niepomalowane i wymagają złożenia – zalecamy używanie farb Citadel Colour.