Dane aktualne na dzień: 01-11-2026 06:58

Link do produktu: https://www.centrummodelarskie.pl/wieza-arkbalista-ugears-p-82.html



Wieża - Arkbalista - UGEARS

Numer katalogowy	**UG70048**
Kod EAN	**4820184120754**
Poziom Trudności	**Bardzo łatwo**
Czas montażu	**0,5-1 godz.**

Opis produktu

Ugears zaprasza do zanurzenia się w romantycznej atmosferze średniowiecza i spróbowania siebie jako mistrza sztuki oblężniczej z nowym, ciekawym modelem "Wieża - Arkbalista". Konstrukcja i mechanizm modelu są wcieleniem najlepszych przykładów dawnych urządzeń artyleryjskich, legendarnych bitew ożywianych w filmach, książkach i grach. Model ten jest odmianą klasycznej machiny wojennej, daje Ci możliwość poczucia siebie w roli wielkiego zdobywcy i bohatera z przeszłości.

Model składa się z dwóch części: bezpośrednio machiny oblężniczej (arkbalisty) oraz mechanicznej wieży. Obie części mają wiele ruchomych węzłów mechanicznych i detali.

Arkbalista składa się również z dwóch części: modułu strzelającego i podstawy. Podstawa posiada mechanizm z rozkładanymi "zębami", które zapewniają stabilność konstrukcji podczas strzelania. Moduł strzelający, tj. arkbalista, strzela drewnianymi pociskami. Mechanizm umożliwia jednoczesne ustawienie czterech pocisków i wykonanie kilku strzałów z rzędu.

W modelu zastosowano mechanizm celowania poziomego i pionowego, który reguluje obracanie się i pochylenie machiny. Po prawej stronie korpusu modelu znajduje się dźwignia uruchamiająca mechanizm. Dźwignia ta jest również wyzwalaczem.

Możesz zdjąć moduł strzelający z podstawy i zainstalować na górnej platformie wieży - drugiej części modelu.

Maszyny oblężnicze stworzone do niszczenia fortyfikacji obronnych są znane już od starożytności. Jednak design modelu Ugears, zwłaszcza elementów dekoracyjnych Wieży, jest wystylizowany na średniowiecze. Porośnięta bluszczem tradycyjna wieża zamkowa, ozdobiona oryginalnym ornamentem oraz herbem z heraldycznym gryfem/smokiem kryje w sobie kilka mechanicznych tajemnic – jest to zresztą model Ugears, który nie może być zwykłą statyczną układanką. Z jednej strony Wieży znajduje się koło z dźwigniami służącymi do podnoszenia drugiego poziomu, który odsłania kręcone schody parteru, prowadzące na pierwsze piętro, a także wewnętrzną konstrukcję budynku. Górna pozycja zostaje właściwie umocowana po całkowitym odsłonięciu tarczy z wizerunkiem smoka / gryfa, ustawionej równolegle do ściany wieży. Tarcza jest Twoim celem. Traf z akrbalisty w drewnianą tarczę i pierwsze piętro wieży spadnie, zmiecione strzałem Twojej machiny oblężniczej.